

Modul Scratch – graphische Programmiersprache

Du möchtest lernen Ampeln, Lüfter, Fahrzeug-Steuerungen zu programmieren?

Dann kannst Du in 8 Terminen die Programmiersprache Scratch erlernen.

Scratch ist eine graphische Programmiersprache mit der viele verschiedene Controller (Fischertechnik, Lego, Arduino,..) programmiert werden können. Wir zeigen es Dir mit Fischertechnik-Controllern. Du kannst aber auch mit einem anderen Controller am Modul teilnehmen.

Für die Teilnahme ist nicht zwingend eigenes Robotik-Material notwendig.

Das Modul findet an 8 zusammenhängenden Terminen statt:

- **Termine dienstags**
16:30 – 18:00 Uhr
Start: 02.03.2021

online als Webkonferenz

Sobald die Pandemiesituation es zulässt als Präsenzveranstaltung.

Zielgruppe: Schüler*innen ab Klasse 5

Neuanmeldungen sind noch möglich!

Wer mehr erfahren möchte, oder sich anmelden möchte, schreibt eine E-Mail an Herrn Kempf. Andreas.Kempf@fro-ev.de